VERSIONING WALKTHROUGH

**Beta V.1.0**

Obiettivi:

Avere una Core’s Logic basilare, creare un oggetto partita, che inizializza 5 giocatori controllati, un mazzo di carte ordinato, con possibilità di essere mescolato e creare un oggetto tavolo,in cui è definita la logica di vittoria mano. Il gioco è utilizzabile tramite input.

Problemi riscontrati:

1.L’interfaccia testuale tramite System.out da trasportare.

2.Sistema di input utente da tastiera, con errori non controllati nel modo corretto. Problema da risolvere usando una GUI

**Beta V.2.0.0**

Obiettivi:

Gioco Giocabile in una GUI(da decidere se usare Swing o JavaFX), in ambiente locale. Possibilità di avere uno o più giocatori virtuali, con diverse strategie e difficoltà.

Problemi riscontrati:

1.Il software momentaneamente ha la logica client implementata, ossia è possibile avviare una partita in locale, con difficoltà diverse. Occorrono rifiniture grafiche, ad esempio la rotazione delle carte visualizzate, le modalità del menù e le icone dei giocatori.

**Beta V.3.0.0**

Obiettivi:

Implementare logica client-server, l’idea è utilizzare l’applicazione esistente come client, in modo che sia possibile giocare in locale e avviare una partita multiplayer, creare un altro progetto con il server, si potrebbe usare una logica gameRoom per ospitare gli utenti in attesa dell’avvio di una partita. Questa soluzione in futuro potrebbe gestire la chat nella room.