VERSIONING WALKTHROUGH

**Beta V.1.0**

Obiettivi:

Avere una Core’s Logic basilare, creare un oggetto partita, che inizializza 5 giocatori controllati, un mazzo di carte ordinato, con possibilità di essere mescolato e creare un oggetto tavolo,in cui è definita la logica di vittoria mano. Il gioco è utilizzabile tramite input.

Problemi riscontrati:

1.L’interfaccia testuale tramite System.out da trasportare.

2.Sistema di input utente da tastiera, con errori non controllati nel modo corretto. Problema da risolvere usando una GUI

**Beta V.2.0.0**

Obiettivi:

Gioco Giocabile in una GUI(da decidere se usare Swing o JavaFX), in ambiente locale. Possibilità di avere uno o più giocatori virtuali, con diverse strategie e difficoltà.